



floreeraar?!

Spelregels

- Gooi allemaal met de dobbelstenen, degene met de hoogste ogen begint. De speelrichting is met de klok mee.
- Begin bij 'start', aan het begin van je werk/studie week.
- Als je op een vakje met een vraagteken komt, pak je een kaart. Als je de opdracht doet mag je de kaart houden. Je kunt er ook voor kiezen de opdracht niet te doen, maar dan moet je de kaart weer terug leggen onderaan de stapel met kaarten. Je mag dan niet een nieuwe kaart pakken.
- Als je een 'Pictionary' kaart trekt: Teken het woord dat op je kaart staat (je mag geen woorden of letters gebruiken). Als je medespelers het binnen een minuut raden mag je de kaart houden.
- Als je een 'Hints' kaart trekt: Beeld het woord dat op je kaartje staat uit zonder erbij te spreken. Als je medespelers het binnen een minuut raden mag je de kaart houden.
- Als je dubbele ogen gooit (dus 2 enen, 2 tweeën, etc.) mag je nog een keer gooien.
- Op het speelbord staan ook bruggen en ladders waarmee je van het ene naar het andere vakje komt. Volg de richting van de pijl.
- Als je het bord één keer rond bent, oftewel een week hebt doorlopen, speel je gewoon verder en begint de week opnieuw.
- Als je het bord één keer rond bent geweest mag je tijdens je beurt in plaats van gooien er ook voor kiezen om één van je kaarten te ruilen met een medespeler die ook het bord al een keer rond is geweest. Ruilen gaat in overleg met je medespeler. Zowel jij als je medespeler moeten dan de opdracht van de geruilde kaart doen. Pictionary en Hints kaarten mogen niet geruild worden.
- Als je zelf alle 5 kaarten al hebt, speel je gewoon door en kun je je medespelers helpen; als je een kaart trekt kun je ervoor kiezen de kaart aan een medespeler te geven en die persoon ook de opdracht te laten doen.

Benodigheden

- spelbord
- 55 kaarten waarvan 5 jokers (door elkaar geschud, op de kop neerleggen zodat de tekst niet zichtbaar is)
- 2 dobbelstenen
- pionnen voor de spelers
- papier met pen OF een flipover OF een whiteboard...om pictionary mee te spelen
- timer om tijd bij te houden voor pictionary en hints.

Doel van het spel is om zo snel mogelijk 1 kaart van elke categorie (veerkracht, relaties, welbevinden, professionele ontwikkeling, emoties) te verzamelen.

- Winnaar van het spel is degene die het eerste de 5 kaarten heeft
- Het spel is afgelopen als alle spelers de 5 kaarten hebben verzameld
- Een Joker mag worden ingezet voor elke categorie